

3^{ème} DECOUVERTE PROFESSIONNELLE 6 HEURES

Une ambition de réussite

- Une orientation choisie et réussie. L'élève est acteur de son projet personnel.
- L'obtention des connaissances du socle commun
- La préparation au brevet des collèges série technologique
- La validation du brevet informatique (B2I)

Redonner confiance aux jeunes

- Grâce à des activités variées motivantes n'ayant pas forcément un caractère purement scolaire (maîtrise de logiciels informatiques, sorties scolaires, voyages...)
- Grâce à des réalisations concrètes et valorisantes dans les ateliers bois, métal.

Un parcours individualisé

- Un programme identique à la 3^{ème} mais avec une stratégie pédagogique adaptée aux élèves
- Une orientation basée sur des recherches et des rencontres
- Un lien accru avec les familles
- Des déplacements à des forums de métiers

La découverte du monde professionnel

- Des visites d'entreprises ou de chantiers
- Des rencontres avec des professionnels, partenaires, anciens élèves, ...
- Trois semaines de stage